

プログラミング言語基礎 [その8]

<http://www.ipc.fukushima-u.ac.jp/~p058>

福島県立医科大学 物理 吉田 宏
E-Mail: yoshidah@fmu.ac.jp

2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

1

今日の目標！

- 配列ってなんだろう?
 - 配列を使ったプログラムを作ろう！
- フローチャートを書ける、読めるようになろう！
- 制御文を使ってみよう！
 - for文、do while文、while文

1. 配列 同じ変数型の集まり ベクトルや行列など

44人の「プログラミング言語基礎」の期末テストの平均値

配列を使わないと

```
int a01,a02,a03,a04,a05,a06,a07,a08,a09,a10,a11;
int a12,a13,a14,a15,a16,a17,a18,a19,a20,a21,a22;
int a23,a24,a25,a26,a27,a28,a29,a30,a31,a32,a33;
int a34,a35,a36,a37,a38,a39,a40,a41,a42,a43,a44;
int heikin,total;

total=a01+a02+a03+a04+a05+a06+a07+a08+a09+a10+a11
    +a12+a13+a14+a15+a16+a17+a18+a19+a20+a21+a22
    +a23+a24+a25+a26+a27+a28+a29+a30+a31+a32+a33
    +a34+a35+a36+a37+a38+a39+a40+a41+a42+a43+a44;
heikin=total/44.0;
```

2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

3

配列を使うと

```
/* 変数を宣言するとき */
int heikin, total, i, a[44]; → a[440];
/* 合計&平均を求める */
i=total=0; → i, total の最初の値を設定する
while(i<44){ → (初期化)
    total+=a[i]; → iが44になったら、演算を止める
    i++; → totalにa[i]のデータを加算する
}
heikin=total/44.0; → iを1増やす
                     total/440.0;
```

44人->440人とするには...

2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

4

配列の宣言の仕方

```
int a[10]; /* 整数型の配列aとして要素数10の変数を宣言*/
float a; /*同じ関数内で同名の変数は宣言できない*/
```

この宣言で
a[0], a[1], a[2], a[3], a[4], a[5], a[6], a[7], a[8], a[9]
の整数型変数が使用できる。

- 配列の大きさ N (=10) を宣言文で指定する
- 0番目からN-1番目まで(a[0],...,a[9]) が変数として使える
- 配列として宣言した変数は、同じ関数内で別の変数の名前と重複してはいけない

Try 課題 2.10&11

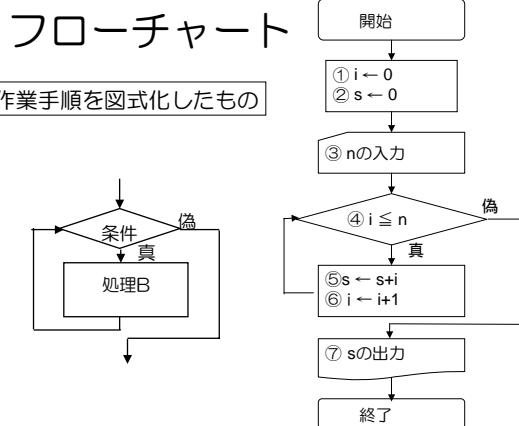
2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

5

2. フローチャート

作業手順を図式化したもの



2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

6

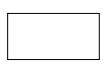
フローチャートの部品



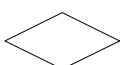
開始/終了



入力



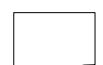
処理(代入)



条件分岐



定義済み処理



出力

2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

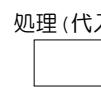
7

部品との対応



入力

scanf
fscanf
:



処理(代入)

a=b;
r2=x*x+y*y;
:



出力

printf
fprintf
:



条件分岐

if
while
for
do while
switch
:

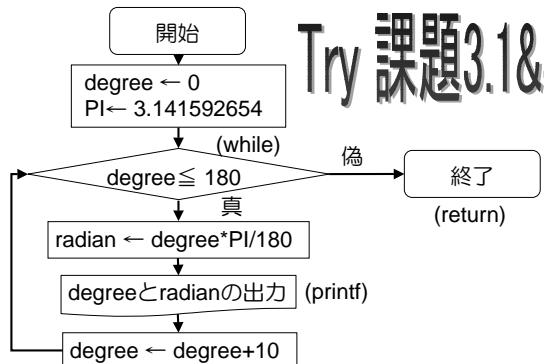
2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

8

ex0208.cのフローチャート

Try 課題3.1&3.2

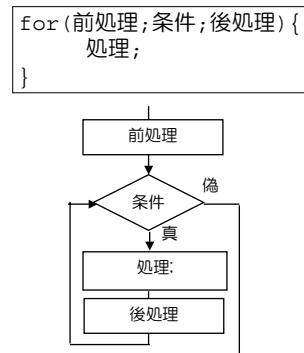


2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

9

for文



2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

10

for文

```

/* ex0400.c for文の例 */
/* 作成者 xxxx */
/* 作成日 2004/06/09 */

#include <stdio.h>
int main(){
    int i, j;

    for(i=0; i<10; i++) {
        for(j=0; j<=i; j++) printf("*");
        printf("\n");
    }

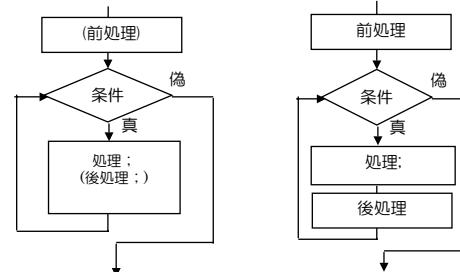
    for(i=9; i>=0; i--) {
        for(j=0; j<=i; j++) printf("*");
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
  
```

2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

11

while文とfor文



2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

12

while文からfor文への書き換え

```

1: /* ex0401.c 角度を「度」から「ラジアン」に変換するプログラム */
2: /* 作成者 xxxx */
3: /* 作成日 2004/06/09 */
4:
5:#include <stdio.h> /* stdio.hをインクリュードする */
6:int main() /* main関数 */
7:{
8:    int degree; /* 整数型 degreeの宣言 */
9:    float radian; /* 単精度実数型 radianの宣言 */
10:   float PI=3.141592654; /* PI 円周率 */
11:
12:   for(degree=0;degree<=180;degree+=10){
13:       radian = degree*PI/180; /* ラジアンの換算 */
14:       printf("%d %8.3f\n",degree,radian); /* 結果の出力 */
15:   }
16:   return 0; /* 終了 */
17: }
  
```

2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

13

do while文

do{ 処理; }while(条件);	必要	while(条件){ 処理; }
---------------------------	----	------------------------

while文とdo while文の違い

while 文	条件文が始めにくる（前判定） 次の繰り返しを行うか？ 1度も実行されないこともある
---------	--------------------------------------------------------

do while文	条件文が後にくる（後判定） 今の繰り返しを行うか？ 少なくとも1度は実行される
-----------	------------------------------------------------------

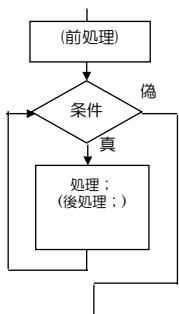
2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

14

繰り返しの制御文

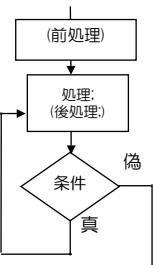
while文



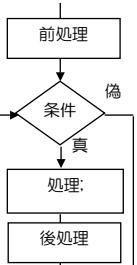
2004/6/8

プログラミング言語基礎(その8)

do while文



for文



15